

Consignes de départ - Défi Thor, Odin et Ragnar

Votre Sécurité :

- Respect du code de la route et des propriétés privées : aucune priorité face aux véhicules ou autres usagers : le non-respect des passages obligatoires (traversées de route...) et des franchissements de propriétés privées, sauf autorisation de passage fournie par l'organisation entraineront **une mise hors course immédiate**. Des signaleurs seront présents aux traversées de routes jugées les plus dangereuses. Maîtrisez votre vitesse !!
- Les équipiers doivent toujours rester groupés sur le parcours, c'est-à-dire à portée de vue et de voix entre les concurrents d'une même équipe. Les liaisons vélo du Défi Ragnar ne sont pas chronométrées. Veiller à bien vérifier les numéros de boîtier avant de les bipper et de bien suivre l'ordre des sections indiqué sur votre feuille de route.
- Les numéros de téléphone des ambulances et d'organisation sont indiqués sur les cartes. Repassez à l'arrivée même en cas d'abandon afin de redonner les plaques VTT et le doigt électronique en échange d'un ticket pour votre panier-repas, préparé par un restaurateur virois et du retour de votre caution.

Vos préparatifs :

- Raid en autosuffisance. Prévoyez plusieurs litres d'eau et vos barres de céréales !
- Pour les Défis Thor et Odin, votre point d'accueil se situe au gymnase Jean Vilar de Saint-Sever-Calvados. Attention les zones de stationnement sont limitées (voir plan ci-dessous) !
- Pour le **Défi Ragnar** uniquement :
 - entre 10 h et 10 h 30 : vous présenter à l'accueil de la base de loisirs du Lac de la Dathée et déposer vos VTT
 - entre 11 h et 11 h 30 : stationner votre véhicule sur le parking du Champ de Foire, via la rue du Vieux Pressoir de Saint-Sever-Calvados et se rendre au point de regroupement sur le côté de la médiathèque.
- A votre accueil, on vous remettra un doigt électronique par équipe et un dossard par équipier. En ce qui concerne, le Défi Thor, un doigt par équipier sera remis.
- Pour le Défi Thor, une boussole, un feutre indélébile et une règle seront obligatoires pour le traçage d'azimuts.

Votre environnement :

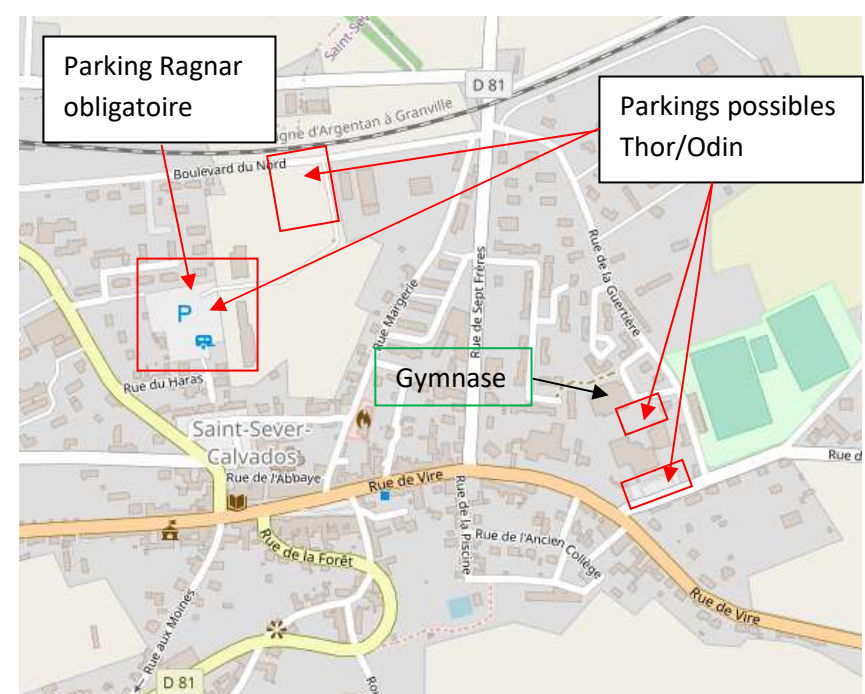
- Ne jetez pas de déchets sur la voie publique et veillez à bien fermer vos poches pour éviter que vos emballages ne s'échappent pas !
- Un accès aux toilettes est disponible sur la zone d'accueil. Possibilité de prendre une douche au gymnase.
- Attention pour tous les défis, vous allez évoluer en forêt et parfois dans des chemins avec des hautes herbes. Il est conseillé de se protéger les jambes et de vérifier après la course que vous n'avez pas attrapé de tiques. Des pinces spéciales (permettant de bien retirer la tique) seront disponibles à l'arrivée

Votre Défi :

- Pour les Défis Thor et Odin, vous commencerez par une liaison VTT non chronométrée pour rejoindre le départ réel où une zone a été définie pour poser les VTT. Vous commencerez par un prologue en trail, puis à la fin de cette première section, une carte de CO vous sera remise.
- Pour le Défi Ragnar, vous commencerez par l'épreuve de canoë.
- L'arrivée du raid est programmée à environ 500 m du gymnase d'accueil
- Les classements actualisés seront accessibles uniquement en ligne sur notre site virkingraid.org.

Votre gratitude envers :

- nos partenaires (collectivités, sponsors)
- nos bénévoles (membres du Vir'King raid, signaleurs, bénévoles)
- vos adversaires et votre coéquipier(e)



Bon raid à vous !!

